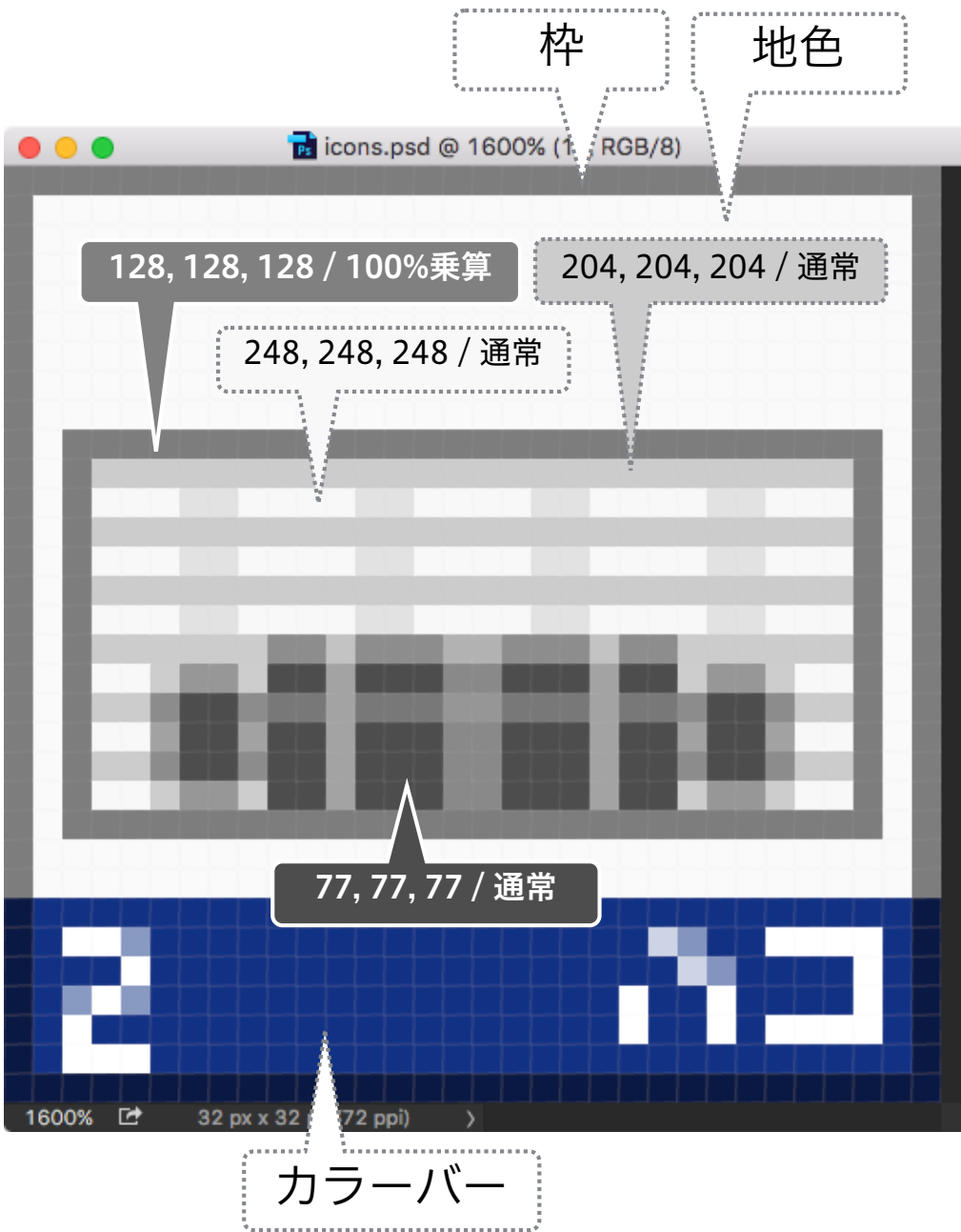


配色

| | |
|---|-----------------------------------|
|  | 地色 RGB=(250, 250, 250) / 通常 |
|  | 枠 RGB=(128, 128, 128) / 100%乗算 |
|  | 内容 RGB=(77, 77, 77) / 通常 |

カラーバー

| | | | |
|---------------|--------|---------------|-------|
| 101, 103, 101 | システム | 119,66,141 | 道路 |
| 130, 130, 130 | 情報 | 17, 50, 133 | 船舶 |
| 203, 64, 66 | 鉄道 | 88, 178, 220 | 航空機 |
| 240, 94, 28 | モノレール | 255, 196, 8 | 特別建築物 |
| 255, 177, 27 | リニア | 27, 129, 62 | 地形操作 |
| 241, 148, 131 | トラム | 139, 129, 195 | マップ編集 |
| 225, 107, 140 | ナローゲージ | | |



配色 (箱積み駅舎128)

| | |
|--|---|
| | 地色 RGB=(250, 250, 250) / 通常 |
| | 枠 RGB=(128, 128, 128) / 100%乗算 |
| | Building Aのカラー帯 RGB=(76, 113, 145) / 通常 ※プレイヤーカラー |

カラーバー

| | | | |
|--|-------------|-------|------------------|
| | 17, 50, 133 | 船舶 | 多くのパーツ (運河属性) |
| | 255, 196, 8 | 特別建築物 | エントランスなど |

内容のデザインはシンプルに

内容と枠の間は、原則として2-3pxあける。

アンチエイリアスを軽くかける。

色は極力単色にする。

副となるものは透明度を50%にする。

